



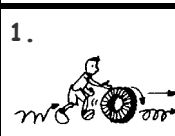
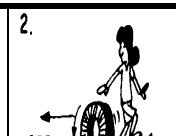

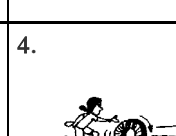


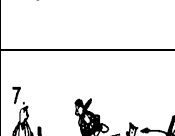
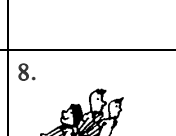




SESIÓN DE EDUCACIÓN FÍSICA



Jose A. Cotán Cid



TIEMP	ACTIVIDADES	GRÁFICOS
5'	EXPLICACIÓN DE LA SESIÓN	
10'	ANIMACIÓN 1.- Se reparte un neumático a cada niño. Se deja tiempo para jugar libremente por todo el patio	1.  
35'	PARTE PRINCIPAL: 1. Cogemos nuestro coche y lo conducimos hacia delante. Cada uno con un neumático. 2. Ahora lo conducimos hacia atrás. 3. Mala suerte! Hemos pinchado y llevo el neumático rodando hacia el taller. 4. Conduciendo por las líneas del campo y cuando me encuentro con otro coche pasamos por su derecha. 5. Lo arreglamos y nos lo ponemos como si fuese un salvavidas. 6. Con el freno de mano impido que avance el coche de mi compañero 7.-RELEVOS. Transportando el neumático dentro a la altura de la cintura. 8. Entre dos transportar a un compañero sentado sobre la rueda y por detrás nuestro. 9. Ídem pero ahora sentado el pasajero va en medio de los dos transportistas (" sillita de la reina").	<div style="display: flex; flex-wrap: wrap;"> <div style="width: 50%;">1. </div> <div style="width: 50%;">2. </div> <div style="width: 50%;">3. </div> <div style="width: 50%;">4. </div> <div style="width: 50%;">5. </div> <div style="width: 50%;">6. </div> <div style="width: 50%;">7. </div> <div style="width: 50%;">8. </div> </div>
10'	VUELTA A LA CALMA: 1.- "EL JUEGO DE LAS SILLAS" : Los alumnos al sentir la señal se tendrán que colocar dentro de un neumático. Cada vez se eliminará a un alumno. ASEO	1.  

Realizada por: JOSE A. COTAN CID